**Sjabloon 5**

Developer Log

**B1-K2-W3**

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Alkan Cakir

Leerling nummer: 0355617

Datum: 13-12-2024

Versie: 1

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc182471795)

[Sprint 1 4](#_Toc182471796)

[Sprint 2 5](#_Toc182471797)

[Sprint 3 6](#_Toc182471798)

[Sprint 4 7](#_Toc182471799)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***[Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
4. **Geleerde lessen.***[Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***[Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]*
6. **Feedback** **en** **waardering.***[Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***[Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]*
8. **Persoonlijk welzijn.***[Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**   
   *[Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]*

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Automatisch gegenereerde beschrijving*

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***In sprint 1 hebben wij een goed idee gekregen van wat voor game wij willen maken. Wij hebben eerst veel onderzoek gedaan naar onze doelgroep en daaruit hebben wij gekozen wat wij in onze game willen gaan toevoegen.*

*Wij hebben ook bijna alle sjablonen af gemaakt en ingeleverd.*

1. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Een grote uitdaging in sprint 1 was dat we minder les tijd hadden om onze sjablonen te maken en ons idee te bedenken, want meer dan de helft van ons groepje moest naar een reken examen. We hebben uiteindelijk als groepje de tijd die we hebben verloren heel goed goed gemaakt door heel hard te werken en ook heel goed te bespreken wat iedereen gaat doen, zodat iedereen een idee had waar we mee bezig waren.*
2. **Geleerde lessen.***Ik heb geleerd dat het heel handig is om alles te sorteren. Wij hebben op teams bij het bestanden mapje allemaal mapjes gemaakt om al onze bestanden in te sorteren. Dit heeft heel goed geholpen om alles overzichtelijk te houden.*
3. **Vragen en onduidelijkheden.***Ik heb geen vragen of onduidelijkheden, want wij bespreken heel goed wat wij gaan doen en wie dat gaat doen.*
4. **Feedback** **en** **waardering.***Mijn waardering is dat wij heel goed bespreken en laten weten wat wij gaan doen. Dit is heel fijn, want dan weet ik dat niemand niks doet en dat er altijd wel aan iets gewerkt word.*

*Mijn feedback is dat wij soms nog wel iets te veel afdwalen, maar dat pakken wij altijd wel vaak op en gaan dan verder met hard werken.*

1. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Een verbeterpunt voor onze volgende sprint is dat wij soms iets minder moeten praten terwijl wij ons werk doen. Als wij teveel praten kunnen wij afgeleid worden en dat is natuurlijk niet de bedoeling.*
2. **Persoonlijk welzijn.***Ik voelde me goed in deze sprint, maar als was wel een klein beetje stress. Dat komt doordat wij op de maandag heel weinig tijd hadden om te werken, omdat veel mensen naar de reken examen moesten gaan en de tijd die we hadden verloren moesten we daarna weer goed gaan maken.*
3. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Actiepunten voor de volgende sprint zijn dat ik een start wil maken aan de sprites. Wij moeten namelijk heel veel sprites maken, want dit is een heel belangerijk aspect in onze game.*

Ik wil daarna ook een begin maken aan onze user stories in Unity.

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…